

Night Dawn

Loading instructions

- Amiga: Insert the program disk into drive DF0 when the workbench is requested.
- Atari ST: Insert the program disk into drive A and press the RESET button.
- C64 disk: Type `LOAD:**.8.1` and press the RETURN key.
- C64 cassette: Rewind the tape to the beginning. Press the SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously. Press the PLAY key on your data recorder.

The platforms:

You control your robot with the joystick over these platforms. Take care, you might fall off...

The control:

Joystick forward and your robot heads north, right-east, left-west etc. The fire button activates the double cannons

(C64 only: the fire button turns on the lights at night)

The equipment:

You will discover Techno-Packs. There are 4 different ones:

1. Double cannon
2. Mine detector
3. Exit indicator (An arrow is displayed on the panel)
4. Radar (marks Exit with a lightning dot)
5. Keys (they are picked up by steering onto the pad and pressing the firebutton)

The obstacles

1. Mines
2. Airbomb ejectors
3. Flying bombs (when you stay too long at one place)
4. Laser barriers (find the appropriate on/off switch – numbered)
5. Escalators (one-way – find the on/off switch) Switches are deactivated by steering onto them and pressing the firebutton. Keys open same coloured doors.

Assistance

1. Transporters (beam you up by driving into them – one-way only)
2. Energy stations (refilling)

Night Dawn

Ladeanweisungen:

- Amiga: Legen Sie die Programmdisk in Laufwerk df0:, wenn die Workbench-Disk verlangt wird.
- Atari ST: Legen Sie die Programmdisk in Laufwerk A und drücken dann die RESET-Taste.
- C 64 Disk: Geben Sie `LOAD:*".8.1` ein und drücken dann die RETURN-Taste
- C 64 Kassette: Spulen Sie das Band an den Anfang zurück. Drücken Sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY-Taste des Datenrecorders.

Die Plattformen:

Auf den Bahnen der Plattform steuern Sie einen Raumgleiter mit dem Joystick. Vorsicht, Sie können herunterfallen.

Die Steuerung:

Joystick nach oben bedeutet nach Norden fahren, Joystick nach links nach Westen fahren usw.

Mit dem Feuerknopf löst man die beiden Thermostrahler aus.

(Nur C64: Bei Dunkelheit werden mit dem Feuerknopf die Scheinwerfer eingeschaltet)

Die Ausrüstung:

Auf den Plattformen liegen Techno-Packs herum. Es gibt vier verschiedene:

1. Thermostrahler
2. Minen-Detektor
3. Exit-Zeiger (Im Display zeigt ein Pfeil in Richtung EXIT)
4. Absolutes Radar (Markiert EXIT mit einem Leuchtpunkt)
5. Keys (Werden durch darauffahren und drücken des Feuerknopfes eingesammelt)

Die Hindernisse:

1. Minen
2. Bombenschleudern
3. Flugbomben (wenn zu lange auf einem Punkt verweilt wird)
4. Lasersperren (abschaltbar; auf gleiche Nummerierung achten)
5. Transportbänder (abschaltbar; sog. Einbahnstraßen)
Schalter werden durch anfahren und Druck des Feuerbuttons (de)aktiviert. Schlüssel öffnen die gleichfarbigen Tore.

Die Hilfsmittel:

1. Transmitterstationen (hineinfahren; wirken nur in eine Richtung)
2. Energiestationen (auftanken)